**Web Technológiák II tárgyhoz készül féléves feladat dokumentáció   
*Györki Ádám A7TIJX***

**Feladatleírás:**  
  
A féléves feladatomnak egy hozzám közelálló témát választottam. Mi vel képregényekkel foglalkozom ezért úgy gondoltam, hogy egy képregény üzlet nyilvántartását szeretném megoldani webes applikációként.  
  
**Frontend (Angular):**

Felső sáv (app component)

A képen láthatunk a kép felső részében egy toolbart ahol ki van írva a COMIC STORE és jobb oldalon egy képen megjelenik a logo is.

A képen képernyőkép, szöveg, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Alapvetően ez a sáv folyamatosan jelen van és az alatta lévő térben változnak lényegében az oldalak. (router-outlet)

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A kép útvonala és és tulajdonságai a css fájlban vannak definiálva.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

Ahogy a HTML kódnál is látszik a képnek van egy metódusa ami átirányít a főoldalra. Ezt minden oldalon elérhetjük.

app.component.ts  
  
A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

E logikán kívül egyéb kinézeti tulajdonságai is vannak a sávnak, például a színe, a betűtípus vagy az árnyék. Ezek nagyrésze a styles.css-ben vannak leírva.

Főoldal (comic-welcome component):

Elsőként az applikációban a welcome page jelenik meg ahol köszöntjük az érdeklődőket. Ezen az oldalon két elem található, egy cím és egy gomb. A gomb segítségével belevethetjük magunkat az applikációba, ez irányít át a tényleges táblára amit használni fogunk.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, embléma látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás  
  
A gomb megnyomásakor történő átirányítás szintén a Routerrel történik.  
  
A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

A kinézetre itt is nagy hangsúlyt fektettem és próbáltam egy szép, ízléses és csalogató felülettel szolgálni. A felirat és a gomb is átmenettel jön tűnik elő az oldalon valamint a gombnak is van egy hover effektje. Fontos volt hogy a két elem máshogy fadeljen be. A gombon késleltetés van így először a cím jön elő, amíg pedig a felhasználó elolvassa azt, addigra előjön a gomb is, ezzel egy nagyon kellemes élményt okozhatunk a usereknek.

A képregény lista (comic-list component)

Amint a főoldalon rákattintunk a start gombra előhozza az applikáció a listát, amiben láthatjuk a felvitt képregényeinket.

A képen képernyőkép, szöveg, szoftver, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

Itt láthatunk egy táblát amiben ki vannak listázva a felvitt képregények. A táblának van egy headerje ahol ki vannak írva mit is reprezentálnak az oszlopok.

Egyéb funkció még itt a törlés gomb, amivel pillanatok alatt ki tudunk törölni egy elemet a listából, de lapozásra is van lehetőség és meg tudjuk mondani hány elemet szeretnénk kilistázva látni egyszerre egy oldalon.

comic-list.component.ts

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírásA képen képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás  
  
Amit még láthatunk az egy Add Comic gomb a képernyő jobb alsó sarkában, ez a gomb folyamatosan azon a pozícióban van, akkor is ha legörgetünk az oldalon. Ez a gomb visz tovább a formra, amelyet kitöltve adhatunk hozzá a listáhzo új elemet.

A kinézetről szólva, próbáltam mindenhol ugyan olyan színekkel dolgozni és egy bizonyos stílust felvenni, amit szívesen néz és használ a felhasználó. Ezek mellett fő célom volt a letisztultság.

A gombnak itt is készítettem egy hover effektet, mintha felizzana:

A képen szöveg, Betűtípus, Grafika, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírásA képen képernyőkép, szöveg, Betűtípus, Grafika látható

Automatikusan generált leírás

A kitöltő form (comic-form component)

Az Add Comic gombra kattintva előkerül a from, amelyet ha kitöltünk akkor új elemeket, új képregényeket tudunk hozzáadni a listához.

A képen képernyőkép, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

Maga a form több fieldből áll ahova be tudjuk írni a kívánt adatokat. A fieldeknél meg van oldva, hogy ha rossz típusú adatot írunk be (pl szám helyett betűt) akkor hibaüzenetet dobjon és ne lehessen kiadni a végeredményt. A selector típusú fieldeknél is kötelező a választás az előre megadott opciók közül, valamint van a kisregényeknek ISBN számuk amelynél kizárólag 13 számjegyű kódokat fogad el az applikáció és nem lehet benne betű se más karakter, csak szám.

(html)A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

(hibák)A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szám látható

Automatikusan generált leírás

Ha nem töltöttük ki még a formot akkor a kitöltést lezáró gomb alatt megjelenik egy kis üzenet erről.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, Grafika látható

Automatikusan generált leírás

(selector)

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, Téglalap látható

Automatikusan generált leírás

ISBN error

IA képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, sor látható

Automatikusan generált leírás

Miután kitöltöttük a formot és az applikáció leelenőrizte hogy az adatok helyesek, rámehetünk az Add Comic gombra. Ez a gomb a formban kitöltött adatokat továbbítja

A képen szöveg, képernyőkép, szám, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

Ezután a képregény meg fog jelenni az előző listában a beírt adatokkal együtt. A Jobb alsó sarokban elhelyezkedő Back gombbal tudunk visszamenni a listához (ez a gomb szintén fix pozícióban van és hasonló stílusjegyekkel rendelkezik mint a lista oldal Add Comic gombja)

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

(typescript)A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás  
  
Stílusban és kinézetben egy kártyáról beszélhetünk a formnál, ez a kártya betöltésnél befadel és egyéb látható és stílusba illő elemeket tarkítják még. (például az errornál más színű outline a fieldeknél de hovernél is változik a szín effektus). Természetesen a színek is megfelelnek az eddigieknek.

**Backend és adatbázis (Node.js, MongoDB):**

A jegyzékrendszer az alábbiak szerint épül fel:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Ahogy láthatjuk egy models és egy services mappát találhatunk a backenden belül. Ezeken fogok most végigmenni.

Models:

Ebben a mappában található egy Comic.ts file amiben definiálva vannak a képregény tulajdonságai. Ez az a séma ami lapján működnek a funkciói az képregényboltnak.  
  
A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Ezen kívül egy Error.ts van a mappában, ami kezeli a hibaüzeneteket.

A képen szöveg, képernyőkép, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Services:

Ebben a mappában találhatóak a szolgáltatások. Ilyen például a ComicService.ts ami megvalósítja a CRUD metódusok a MongoDB bekötésével.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Hasonló módon működik a frontendben létrehozott Comic model és Service

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A mappában találhatóak az adatbázist segítő servicek is. a DBService ami segít az adatbázis létrehozásában és a MongoDBService, ami a MongoDB adatbázishoz köti a funkciókat.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás…

Ezeken kívül az asrc mappában található még két fontosabb fájl, az app.ts és az ErrorMsg.ts

Az app.ts segít a html kommunkáció megvalósításában, az ErrorMsg.ts pedig a különböző html üzenetek küldésénél felmerülő hibaüzenetekért felelős.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

…